

Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение  
«Шумихинский аграрно-строительный колледж»

**Рабочая программа учебной дисциплины  
ЕН.02 «Информатика»**

**для специальности**

23.02.03  
код

**ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБСЛУЖИВАНИЕ И РЕМОНТ  
АВТОМОБИЛЬНОГО ТРАНСПОРТА**

г. Шумиха, 2015

УТВЕРЖДАЮ

\_\_\_\_\_ /Т.А. Букреева/

Приказ № 173 от 31.08.2015года

ОДОБРЕНА

предметно – цикловой комиссией  
преподавателей общеобразовательных дисциплин

Протокол № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_ 2015года

Председатель предметно - цикловой комиссии

\_\_\_\_\_ /Т.В.Шагеева/

СОСТАВИТЕЛЬ (АВТОР):

Казак Юлия Николаевна (ФИО)

преподаватель (звание, должность)

ГБПОУ «Шумихинский аграрно – строительный колледж» (наименование  
ПОО)

## Содержание

|  |           |
|--|-----------|
| 1. Паспорт рабочей программы учебной дисциплины              | стр.<br>4 |
| 2. Структура и содержание учебной дисциплины                 | 5         |
| 3. Условия реализации учебной дисциплины                     | 11        |
| 4. Контроль и оценка результатов освоения учебной дисциплины | 13        |

# **1. Паспорт рабочей программы учебной дисциплины «Информатика»**

## **1.1. Область применения рабочей программы**

Рабочая программа учебной дисциплины «Информатика» является частью основной профессиональной образовательной программы в соответствии с ФГОС по специальности 23.02.03. «Техническое обслуживание и ремонт автомобильного транспорта»

**Цель дисциплины:** обеспечить прочное и сознательное овладение студентами о процессах преобразования, передачи и использования информации и на этой основе раскрыть им значение информационных процессов в формировании современной научной картины мира, роль информационной технологии и вычислительной техники в развитии современного общества, привить им навыки сознательного и рационального использования компьютеров в своей учебной, а затем профессиональной деятельности.

## **1.2. Место учебной дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы:**

Дисциплина относится к математическому и общему естественнонаучному циклу – ЕН.02.

## **1.3. Цели и задачи дисциплины – требования к результатам освоения дисциплины**

В результате изучения учебной дисциплины студент должен **уметь:**

- использовать изученные прикладные программы.

В результате освоения учебной дисциплины студент должен **знать:**

- основные понятия автоматизированной обработки информации,
- общий состав и структуру персональных электронно-вычислительных машин (далее – ЭВМ) и вычислительных систем,
- базовые системы, программные продукты и пакеты прикладных программ.

## **1.4. Рекомендуемое количество часов на освоение программы дисциплины:**

максимальной учебной нагрузки студента \_\_\_\_\_ часа, в том числе:

обязательной аудиторной учебной нагрузки студента 66 часов, в том числе ЛПЗ- 55 часов

## 2. Структура и содержание учебной дисциплины

### 2.1. Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

| <b>Вид учебной работы</b>                                     | <b>Объем часов</b> |
|---|--------------------|
| <b>Максимальная учебная нагрузка (всего)</b>                  |                    |
| <b>Обязательная аудиторная учебная нагрузка (всего)</b>       | 66                 |
| в том числе: лекции   | 11                 |
| Лабораторно - практические занятия                            | 55                 |
| <b>Самостоятельная работа студентов (всего)</b>               |                    |
| в том числе:  |                    |
| внеаудиторная (отчетная) самостоятельная работа               |                    |
| самостоятельная работа по выполнению домашних заданий         |                    |
| <b>Итоговая аттестация</b> в форме дифференцированного зачета | 2                  |

## 2.2. Тематический план и содержание учебной дисциплины ЕН.02 «Информатика»

| Наименование разделов и тем   | Содержание учебного материала, лабораторные и практические работы, самостоятельная работа студентов  | Всего часов | Лекции | ЛПЗ |
|---|--|-------------|--------|-----|
| <b>Раздел 1. Основы информационной культуры</b>                               |  | <b>6</b>    | 4      | 2   |
| Тема 1.1. Информация и информационное общество. Правила техники безопасности. |  | 2           | 2      |     |
|   | Понятие информации. Носители информации. Виды информации. Кодирование информации. Измерение информации. Информационные процессы. Информатизация общества, развитие вычислительной техники. Правила техники безопасности. |             |        |     |
| Тема 1.2. Состав и программное обеспечение ПК                                 |  | 2           | 2      |     |
|   | Архитектура ПК. Назначение основных и вспомогательных устройств; основные технические характеристики компьютера. Системное программное обеспечение: операционные системы и оболочки. Средства защиты информации.         |             |        |     |
| Тема 1.3. Средства создания электронного документооборота                     |  | 2           |        | 2   |
|   | <b>Практические работы</b>   | 2           |        |     |
|   | №1 Программа Fine Reader. Порядок распознавания текстовых документов. «Сканирование и распознавание документов» средствами программы Fine Reader   |             |        |     |
| <b>Раздел 2. Прикладные программные средства</b>                              |  | <b>34</b>   | 6      | 28  |
| Тема 2.1. Классификация и назначение пакетов прикладных программ (ППП)        |  | 2           | 2      |     |
|   | Классификация ППП: проблемно-ориентированные, интегрированные  | 1           |        |     |
|   | Характерные особенности пакетов прикладных программ.   | 1           |        |     |
| Тема 2.2. Методика работы с текстовыми процессорами                           |  | 10          | 2      | 8   |
|   | Возможности текстового процессора.   | 1           | 1      |     |
|   | Вставка в документ различных объектов: рисунков, диаграмм и таблиц.  | 1           | 1      |     |
|   | <b>Практические работы</b>   | 8           |        | 8   |
|   | № 2«Установка параметров печати.   |             |        |     |

|   |   |          |   |   |
|---|---|----------|---|---|
|   | Вывод документов на печать» «Ввод текста, содержащего списки»               |          |   |   |
|   | № 3«Вставка графических объектов в текстовый документ»                      |          |   |   |
|   | №4«Работа с таблицами»  |          |   |   |
|   | №5 «Вычисления в таблицах»  |          |   |   |
| Тема 2.3 Методика работы с электронными таблицами       |   | 8        | 2 | 6 |
|   | Электронные таблицы: основные понятия и способ организации                  | 2        | 2 |   |
|   | <b>Практические работы</b>  | <b>6</b> |   |   |
|   | № 6 «Проведение расчетов с использованием функций»                          |          |   |   |
|   | № 7 «Использование сортировки и фильтрации данных»                          |          |   |   |
|   | № 8 «Построение диаграмм и графиков функций»                                |          |   |   |
| Тема 2.4. Методика работы с компьютерными презентациями |   | 6        |   | 6 |
|   | <b>Практические работы</b>  |          |   | 6 |
|   | № 9 « Вставка различных объектов на слайды»                                 |          |   |   |
|   | № 10 «Гиперссылки и управляющие кнопки»                                     |          |   |   |
|   | №11 «Создание компьютерной презентации по профилю специальности»            |          |   |   |
| Тема 2.5. Методика работы с графическими редакторами    |   | 8        |   | 8 |
|   | <b>Практические работы</b>  | <b>8</b> |   | 8 |
|   | №12 «Создание изображений с помощью растрового графического редактора»      |          |   |   |
|   | № 13 «Обработка изображений с помощью растрового графического редактора»    |          |   |   |
|   | №14 «Создание изображений с помощью векторного графического редактора»      |          |   |   |
|   | «Обработка изображений с помощью векторного графического редактора»         |          |   |   |
|   | № 15 «Использование графического редактора в профессиональной деятельности» |          |   |   |
| <b>Раздел 3. Информация и коммуникационные</b>          |   | <b>8</b> |   | 8 |

|  |  |           |           |           |
|--|--|-----------|-----------|-----------|
| <b>технологии</b>  |  |           |           |           |
| Тема 3.1. Поиск информации в Интернете                         |  | 8         |           | 8         |
|  | <b>Практические работы</b>   | <b>8</b>  |           | <b>8</b>  |
|  | № 16 «Работа в сети Интернет. Общие сведения»  |           |           |           |
|  | № 17 «Способы поиска информации в Интернете. Алгоритмы поиска с помощью поисковых систем»  |           |           |           |
|  | №18 «Поиск информации в сети Интернет»   |           |           |           |
|  | № 19 «Обмен информации»  |           |           |           |
| <b>Раздел 4. Системы автоматизированного проектирования</b>    |  | <b>15</b> | <b>1</b>  | <b>14</b> |
| Тема 4.1. Системы автоматизированного проектирования           |  | 1         | 1         |           |
|  | Автоматизированное рабочее место специалиста. Виды автоматизированных систем. Назначение, состав и принципы организации типовых профессиональных автоматизированных систем |           |           |           |
| Тема 4.2. Система автоматизированного проектирования Компас-3D |  | 14        |           | 14        |
|  | <b>Практические работы</b>   |           |           |           |
|  | № 20 «Основы КОМПАС-3D. Интерфейс программы. Настройка системы»  |           |           | 2         |
|  | № 21 «Основные приемы ввода и редактирования объектов»   |           |           | 2         |
|  | № 22 «Создание графических документов»   |           |           | 2         |
|  | № 23 «Построение геометрических примитивов»  |           |           | 2         |
|  | №24 «Построение чертежей плоских деталей»  |           |           | 2         |
|  | №25 «Создание деталей в системе КОМПАС-3D»   |           |           | 2         |
|  | №26 «Операции моделирования» «Построение моделей»  |           |           | 2         |
| <b>Дифференцированный зачет</b>                                |  | <b>3</b>  |           | <b>3</b>  |
| Обязательная аудиторная учебная нагрузка (всего)               |  | <b>66</b> | <b>11</b> | <b>55</b> |



### **3. Условия реализации учебной дисциплины**

#### **3.1. Требования к минимальному материально-техническому обеспечению**

Реализация учебной дисциплины требует наличия компьютерного класса

Оборудование учебного кабинета:

- посадочные места по количеству студентов;
- рабочее место преподавателя;
- дидактические папки по темам:
  - Техника безопасности
  - Архитектура ПК
  - Подготовка текстовых документов
  - Стандартные функции в программе Microsoft Excel
  - Построение диаграмм в программе Microsoft Excel
  - Система КОМПАС
  - Основы компьютерной графики

Технические средства обучения:

- ПК;
- принтер;
- сканер;
- проектор;
- модем;
- колонки.

#### **3.2. Информационное обеспечение обучения**

Перечень рекомендуемых учебных изданий, Интернет-ресурсов, дополнительной литературы

Для преподавателя:

- Михеева Е.В., Титова О.И. Информатика: учебник для сред. проф. образования – М. : Издательский центр «Академия», 2012.
- Угринович Н.Д. Информатика и информационные технологии. Учебник для 10-11 классов – 2-е изд. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2006.
- Симонович С.В., Евсеев Г.А., Алексеев А.Г. Специальная информатика: Учебное пособие –М.: АСТ-ПРЕСС: Инфорком-Пресс, 2002

Для обучающихся:

- Семакин И.Г., Хеннер Е.К. Информатика. 10 класс – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2009

- Михеева Е.В. Практикум по информатике – М.: «Академия», 2012
- Астафьева Н.Е., Гаврилова С.А., Цветкова М.С. Информатика и ИКТ: практикум для профессий и специальностей технического и социально-экономического профилей – М.: «Академия», 2012

Интернет-ресурсы:

- <http://www.klyaksa.net/>
- <http://www.edu.ru/>
- <http://videouroki.net/>
- <http://window.edu.ru>
- <http://urist.fatal.ru/Book/Index.html>
- [http://comp-science.narod.ru/didakt\\_i.html](http://comp-science.narod.ru/didakt_i.html)
- <http://infoschool.narod.ru/lesson.htm>
- <http://www.rusedu.info>

#### 4. Контроль и оценка результатов освоения учебной дисциплины

Контроль и оценка результатов освоения учебной дисциплины осуществляется преподавателем в процессе проведения лабораторно-практических занятий, тестирования и самостоятельной работы.

Промежуточная аттестация проходит в форме дифференцированного зачета.

| Результаты обучения<br>(освоенные умения, усвоенные знания)  | Формы и методы контроля и оценки результатов обучения                            |
|--|--|
| <b>Знать:</b>  |  |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>– основные понятия автоматизированной обработки информации,</li> <li>– общий состав и структуру персональных электронно-вычислительных машин и вычислительных систем,</li> <li>– базовые системы, программные продукты и пакеты прикладных программ.</li> </ul> | <p>Оценка выполнения индивидуальных заданий;</p> <p>дифференцированный зачет</p> |
| <b>Уметь:</b>  |  |
| использовать изученные прикладные программы  | Отчеты по практическим работам №1 - №26  |

|   |  |  |                    |  |
|---|--|--|--------------------|--|
| <p><b>уметь:</b><br/>использовать изученные прикладные программные средства;</p> <p><b>знать:</b><br/>основные понятия автоматизированной обработки информации, знать общий состав и структуру персональных электронно-вычислительных машин (далее - ЭВМ) и вычислительных систем;<br/>базовые системы, программные продукты и пакеты прикладных программ</p> |  |  | ЕН.02. Информатика | ОК 1 – 9<br>ПК 1.1 – 1.3,<br>2.1 – 2.3 |
|---|--|--|--------------------|--|

## Комплект заданий для дифференцированного зачета

количество вариантов 3

Оцениваемые знания и умения: 31, 32, У1, У2, У3, У4 .

Оцениваемые компетенции: ОК1, ОК3, ОК4, ОК5, ОК8

### Инструкция

Внимательно прочитайте задание. Выберите правильные ответы из предложенных вариантов. Количество правильных ответов может быть 1 или 2.

Максимальное время выполнения задания – 45 мин.

### Вариант 1

|   |  |
|---|--|
| 1. Последовательность действий, записанная на специальном языке и предназначенная для выполнения компьютером, - это | <ul style="list-style-type: none"> <li>– Файл</li> <li>– Конфигурация</li> <li>– <b>Программа</b></li> <li>– Инструкция</li> </ul>   |
| 2. Укажите номер верного высказывания:  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– Модем-устройство ввода/вывода информации</li> <li>– <b>Сканер-устройство ввода графической информации</b></li> <li>– Монитор-устройство ввода</li> <li>– CD-ROM – устройство ввода</li> </ul>   |
| 3. Производительность работы компьютера (быстрота выполнения операций) зависит от:                                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– Размера экрана дисплея</li> <li>– <b>Частоты процессора</b></li> <li>– Количества внешних устройств</li> <li>– Напряжения питания</li> </ul>  |
| 4. Файл- это:   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– Единица измерения информации</li> <li>– Программа в оперативной памяти</li> <li>– Текст, распечатанный на принтере</li> <li>– <b>Программа или данные на диске</b></li> </ul>   |
| 5. В целях сохранения информации гибкие диски оберегать от:   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– Загрязнения</li> <li>– <b>Магнитных полей</b></li> <li>– Холода</li> <li>– света</li> </ul>   |
| 6. Задан путь к файлу C:\DOC\PROBA.TXT. Каково имя каталога, в котором находится файл PROBA.TXT                     | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>DOC</b></li> <li>– PROBA.TXT</li> <li>– C:\DOC\PROBA.TXT</li> <li>– C:\DOC</li> </ul>  |
| 7. Какие функции выполняет операционная система?  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– обеспечение организации и хранения файлов</li> <li>– подключения устройств ввода/вывода</li> <li>– организация обмена данными между компьютером и различными периферийными устройствами</li> <li>– <b>организация диалога с пользователем, управления аппаратурой и ресурсами компьютера</b></li> </ul> |
| 8. Где находится BIOS?  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– в оперативно-запоминающем устройстве (ОЗУ)</li> <li>– на винчестере</li> <li>– на CD-ROM</li> <li>– <b>в постоянно-запоминающем устройстве</b></li> </ul>   |

|   |   |
|---|---|
|   | <b>(ПЗУ)</b>  |
| 9. В состав ОС не входит ...                                      | <ul style="list-style-type: none"> <li>– BIOS</li> <li>– <b>программа-загрузчик</b></li> <li>– драйверы</li> <li>– ядро ОС</li> </ul>   |
| 10. Стандартный интерфейс ОС Windows не имеет ...                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>– рабочее поле, рабочие инструменты (панели инструментов)</li> <li>– справочной системы</li> <li>– <b>элементы управления (свернуть, развернуть, скрыть и т.д.)</b></li> <li>– строки ввода команды</li> </ul>   |
| 11. Укажите наиболее полный ответ. Каталог - это ...              | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>специальное место на диске, в котором хранятся имена файлов, сведения о размере файлов, времени их последнего обновления, атрибуты файлов</b></li> <li>– специальное место на диске, в котором хранится список программ составленных пользователем</li> <li>– специальное место на диске, в котором хранятся программы, предназначенные для</li> <li>– диалога с пользователем ЭВМ, управления аппаратурой и ресурсами системы</li> </ul> |
| 12. За основную единицу измерения количества информации принят... | <ul style="list-style-type: none"> <li>– 1 бод</li> <li>– <b>1 бит</b></li> <li>– 1 байт</li> <li>– 1 Кбайт</li> </ul>  |
| 13. Сколько бит в слове ИНФОРМАТИКА?                              | <ul style="list-style-type: none"> <li>– 11</li> <li>– <b>88</b></li> <li>– 44</li> <li>– 1</li> </ul>  |
| 14. Сколько бит в слове МЕГАБАЙТ?                                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>– 8</li> <li>– 32</li> <li>– <b>64</b></li> <li>– 24</li> </ul>  |
| 15. При выключении компьютера вся информация стирается ...        | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>в оперативной памяти</b></li> <li>– на гибком диске</li> <li>– на жестком диске</li> <li>– на CD-ROM диске</li> </ul>   |
| 16. Оперативная память служит для ...                             | <ul style="list-style-type: none"> <li>– обработки информации</li> <li>– <b>обработки одной программы в заданный момент времени</b></li> <li>– запуска программ</li> <li>– хранения информации</li> </ul>   |
| 17. Под термином "поколение ЭВМ" понимают...                      | <ul style="list-style-type: none"> <li>– все счетные машины</li> <li>– <b>все типы и модели ЭВМ, построенные на одних и тех же научных и технических принципах</b></li> <li>– совокупность машин, предназначенных для обработки, хранения и передачи информации</li> <li>– все типы и модели ЭВМ, созданные в одной и той же стране</li> </ul>  |

|   |  |
|---|--|
| 18. Папка, в которую временно попадают удалённые объекты, называется ...  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>Корзина</b></li> <li>– Оперативная</li> <li>– Портфель</li> <li>– Блокнот</li> <li>– Временная</li> </ul>  |
| 19. Ярлык - это ...   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– копия файла, папки или программы</li> <li>– директория</li> <li>– <b>графическое изображение файла, папки или программы</b></li> <li>– перемещенный файл, папка или программа</li> </ul>  |
| 20. Файловую систему обычно изображают в виде дерева, где "ветки" - это каталоги (папки), а "листья" - это файлы (документы). Что может располагаться непосредственно в корневом каталоге, т.е. на "стволе" дерева? | <ul style="list-style-type: none"> <li>– ничего</li> <li>– только файлы</li> <li>– только каталоги</li> <li>– <b>каталоги и файлы</b></li> </ul>   |
| 21. Чему равен 1 байт?  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– 10 бит</li> <li>– 10 Кбайт</li> <li>– <b>8 бит</b></li> <li>– 1 бод</li> </ul>  |
| 22. Бит - это...  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– логический элемент</li> <li>– <b>минимальная единица информации</b></li> <li>– константа языка программирования</li> <li>– элемент алгоритма</li> </ul>   |
| 23. Чему равен 1 Кбайт?   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– 1000 бит</li> <li>– 1000 байт</li> <li>– 1024 бит</li> <li>– <b>1024 байт</b></li> </ul>  |
| 24. Винчестер предназначен для ...  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>для постоянного хранения информации, часто используемой при работе на компьютере</b></li> <li>– подключения периферийных устройств к магистрали</li> <li>– управления работой ЭВМ по заданной программе</li> <li>– хранения информации, не используемой постоянно на компьютере</li> </ul> |
| 25. Внешняя память служит для ...   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– хранения информации внутри ЭВМ</li> <li>– хранения оперативной, часто изменяющейся информации в процессе решения задачи</li> <li>– обработки информации в данный момент времени</li> <li>– <b>долговременного хранения информации независимо от того, работает ЭВМ или нет</b></li> </ul>     |

|  |  |
|--|--|
| 26. Модем - это...   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– почтовая программа</li> <li>– сетевой протокол</li> <li>– сервер Интернет</li> <li>– <b>техническое устройство</b></li> </ul>   |
| 27. Если на экране нет указателя "мыши"...   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– неверно загрузилась операционная система</li> <li>– открыто слишком много окон</li> <li>– вышел из строя дисковод</li> <li>– <b>"мышь" не подключена или подключена не к тому разъему системного блока</b></li> </ul>   |
| 28. Какое имя соответствует жесткому диску?  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– А:</li> <li>– В:</li> <li>– <b>С:</b></li> <li>– правильных ответов нет</li> <li>– все ответы верны</li> </ul>  |
| 29. Задан полный путь к файлу C:\DOC\PROBA.BMP. Каково расширение файла, определяющее его тип? | <ul style="list-style-type: none"> <li>– PROBA.BMP</li> <li>– <b>BMP</b></li> <li>– DOC\PROBA.BMP</li> <li>– C:\DOC\PROBA.BMP</li> </ul>   |
| 30. Укажите правильную запись имени файла:   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– #s3.txt</li> <li>– <b>paper.doc</b></li> <li>– bas.c.txt</li> <li>– a.bgdk</li> <li>– documentl.c</li> </ul>  |
| 31. Сколько бит информации необходимо для кодирования одной буквы?                             | <ul style="list-style-type: none"> <li>– 1</li> <li>– 2</li> <li>– <b>8</b></li> <li>– 16</li> </ul>   |
| 32. Сколько байт в словах ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ?   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– 24</li> <li>– 192</li> <li>– <b>25</b></li> <li>– 2</li> </ul>  |
| 33. Укажите верное высказывание:   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– внутренняя память - это память высокого быстродействия и ограниченной емкости</li> <li>– <b>внутренняя память предназначена для долговременного хранения информации</b></li> <li>– внутренняя память производит арифметические и логические действия</li> <li>– все ответы верны</li> </ul>                               |
| 34. ПЗУ - это память, в которой хранится...  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– информация, присутствие которой постоянно необходимо в компьютере</li> <li>– исполняемая в данный момент времени программа и данные, с которыми она непосредственно работает</li> <li>– <b>программы, предназначенные для обеспечения диалога пользователя с ЭВМ</b></li> <li>– информация, когда ЭВМ работает</li> </ul> |
| 35. ОЗУ - это память, в которой хранится ...   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– информация, присутствие которой постоянно необходимо в компьютере</li> </ul>  |

|   |  |
|---|--|
|   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– информация, независимо от того работает ЭВМ или нет</li> <li>– <b>исполняемая в данный момент времени программа и данные, с которыми она непосредственно работает</b></li> <li>– программы, предназначенные для обеспечения диалога пользователя с ЭВМ</li> </ul> |
| 36. Как записывается и передается физическая информации в ЭВМ?                              | <ul style="list-style-type: none"> <li>– цифрами</li> <li>– с помощью программ</li> <li>– <b>представляется в форме электрических сигналов</b></li> <li>– все варианты верны</li> <li>– правильных ответов нет</li> </ul>  |
| 37. Какое устройство может оказывать вредное воздействие на здоровье человека?              | <ul style="list-style-type: none"> <li>– принтер</li> <li>– <b>монитор</b></li> <li>– системный блок</li> <li>– модем</li> </ul>   |
| 38. В процессе редактирования текста изменяется ...   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– размер шрифта</li> <li>– параметры абзаца</li> <li>– <b>последовательность символов, слов, абзацев</b></li> <li>– параметры страницы</li> </ul>   |
| 39. В текстовом редакторе при задании параметров страницы устанавливаются ...               | <ul style="list-style-type: none"> <li>– гарнитура, размер, начертание</li> <li>– отступ, интервал</li> <li>– <b>поля, ориентация</b></li> <li>– стиль, шаблон</li> </ul>  |
| 40. Чтобы сохранить текстовый файл (документ) в определенном формате необходимо задать ...  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– размер шрифта</li> <li>– <b>тип файла</b></li> <li>– параметры абзаца</li> <li>– размеры страницы</li> </ul>  |
| 41. В текстовом редакторе необходимым условием выполнения операции Копирование является ... | <ul style="list-style-type: none"> <li>– установка курсора в определенное положение</li> <li>– сохранение файла</li> <li>– распечатка файла</li> <li>– <b>выделение фрагмента текста</b></li> </ul>  |
| 42. В текстовом редакторе основными параметрами при задании параметров абзаца являются ...  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– гарнитура, размер, начертание</li> <li>– <b>отступ, интервал</b></li> <li>– поля, ориентация</li> <li>– стиль, шаблон</li> </ul>  |
| 43. В текстовом редакторе основными параметрами при задании шрифта являются ...             | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>гарнитура, размер, начертание</b></li> <li>– отступ, интервал</li> <li>– поля, ориентация</li> <li>– стиль, шаблон</li> </ul>  |
| 44. В процессе форматирования текста изменяется ...   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– последовательность абзацев</li> <li>– <b>параметры абзаца</b></li> <li>– последовательность символов</li> <li>– параметры страницы</li> </ul>   |



|   |  |
|---|--|
| 45. Предмет информатики - это:  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– язык программирования</li> <li>– устройство робота</li> <li>– <b>способы накопления, хранения, обработки, передачи информации</b></li> <li>– информированность общества</li> </ul>  |
| 46. Одна строка из 60 символов в памяти занимает:                                   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>60 байт</b></li> <li>– 488 бит</li> <li>– 60 бит</li> <li>– 64 байта</li> </ul>  |
| Манипулятор "мышь"-это устройство...  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– сканирования информации</li> <li>– вывода</li> <li>– считывания информации</li> <li>– <b>ввода</b></li> </ul>   |
| 47. Какую функцию выполняют периферийные устройства? ...                            | <ul style="list-style-type: none"> <li>– управление работой ЭВМ по заданной программе</li> <li>– хранение информации</li> <li>– <b>ввод и выдачу информации</b></li> <li>– обработку информации</li> </ul>   |
| 48. Главное преимущество текстового редактора, кроме ввода текста и его сохранения? | <ul style="list-style-type: none"> <li>– печать</li> <li>– <b>редактирование</b></li> <li>– копирование</li> <li>– перемещение</li> </ul>  |
| 49. В каком режиме работы текстового редактора может использоваться буфер обмена?   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– ввод-редактирование и форматирование</li> <li>– ввод- редактирование и орфографическая проверка</li> <li>– <b>ввод-редактирование и обмен с внешними запоминающими устройствами</b></li> <li>– обмен с внешними запоминающими устройствами и печать</li> </ul>  |
| 50. Как сохранить второй раз текст, но в другой папке из Word?                      | <ul style="list-style-type: none"> <li>– только через кнопку <i>стандартной панели "Сохранить"</i></li> <li>– только через пункт меню <i>файл</i> → <i>сохранить</i></li> <li>– <b>только через пункт меню <i>файл</i> → <i>сохранить как</i></b></li> <li>– либо через кнопку <i>стандартной панели</i>, либо через пункт меню <i>файл</i></li> </ul> |
| 51. Сколько одновременно объектов может храниться в буфере обмена?                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>1</b></li> <li>– 4</li> <li>– 12</li> <li>– 24</li> </ul>  |
| 52. Выберите правильный способ проверки правописания текста в текстовом редакторе.  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– меню Правка – Правописание</li> <li>– меню Файл – проверить правописание</li> <li>– <b>меню Сервис – Правописание</b></li> </ul>  |
| 53. Как нельзя добавить строку в таблицу?   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– через правую кнопку мыши</li> <li>– нажать на &lt;enter&gt; в конце последней строки</li> <li>– с помощью пункта меню <b>таблица</b></li> <li>– <b>переносом левой кнопки мыши</b></li> </ul>   |
| 54. Текстовый редактор - программа, предназначенная для...                          | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>создания, редактирования и форматирования текстовой информации</b></li> </ul>  |

|   |   |
|---|---|
|   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– работы с изображениями в процессе создания игровых программ</li> <li>– управление ресурсами ПК при создании документов</li> <li>– автоматического перевода с символьных языков в машинные коды</li> </ul>  |
| 55. В ряду "символ" - ... - "строка" - "фрагмент текста" пропущено:                                   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>"слово"</b></li> <li>– "абзац"</li> <li>– "страница"</li> <li>– "текст"</li> </ul>  |
| 56. К числу основных функций текстового редактора относятся:  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– копирование, перемещение, уничтожение и сортировка фрагментов текста</li> <li>– <b>создание, редактирование, сохранение и печать текстов</b></li> <li>– строгое соблюдение правописания</li> <li>– автоматическая обработка информации, представленной в текстовых файлах</li> </ul>                     |
| 57. Символ, вводимый с клавиатуры при наборе, отображается на экране дисплея в позиции, определяемой: | <ul style="list-style-type: none"> <li>– задаваемыми координатами</li> <li>– <b>положением курсора</b></li> <li>– адресом</li> <li>– положением предыдущей набранной букве</li> </ul>   |
| 58. Редактирование текста представляет собой:   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>процесс внесения изменений в имеющийся текст</b></li> <li>– процедуру сохранения текста на диске в виде текстового файла</li> <li>– процесс передачи текстовой информации по компьютерной сети</li> <li>– процедуру считывания с внешнего запоминающего устройства ранее созданного текста</li> </ul> |
| 59. Какая операция не применяется для редактирования текста:  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>печать текста</b></li> <li>– удаление в тексте неверно набранного символа</li> <li>– вставка пропущенного символа</li> <li>– замена неверно набранного символа</li> </ul>   |
| 60. Поиск слова в тексте по заданному образцу является процессом:                                     | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>обработки информации</b></li> <li>– хранения информации</li> <li>– передачи информации</li> <li>– уничтожение информации</li> </ul>   |

**Вариант 2 (уровень сложности: ниже средней сложности)**

|  |   |
|--|---|
| 1. Укажите наиболее полный ответ. Каталог - это ...              | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>специальное место на диске, в котором хранятся имена файлов, сведения о размере файлов, времени их последнего обновления, атрибуты файлов</b></li> <li>– специальное место на диске, в котором хранится список программ составленных пользователем</li> <li>– специальное место на диске, в котором хранятся программы, предназначенные для</li> <li>– диалога с пользователем ЭВМ, управления аппаратурой и ресурсами системы</li> </ul> |
| 2. За основную единицу измерения количества информации принят... | <ul style="list-style-type: none"> <li>– 1 бод</li> <li>– <b>1 бит</b></li> <li>– 1 байт</li> </ul>   |

|  |  |
|--|--|
|  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– 1 Кбайт</li> </ul>  |
| 3. Сколько бит в слове ИНФОРМАТИКА?  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– 11</li> <li>– <b>88</b></li> <li>– 44</li> <li>– 1</li> </ul>   |
| 4. Выберите правильное определение. Windows – это ...  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– окна на экране монитора</li> <li>– <b>операционная система</b></li> <li>– операционные окна</li> </ul>  |
| 5. Какими способами в Windows можно переименовать папку?   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– двойной щелчок левой кнопкой мыши</li> <li>– <b>через контекстное меню</b></li> <li>– через меню «Пуск»</li> </ul>  |
| 6. Как удалить фрагмент текста в текстовом редакторе?  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– клавиша Delete</li> <li>– удерживая клавишу Delete, выделить необходимый фрагмент</li> <li>– <b>выделить и нажать Delete</b></li> </ul>                                       |
| 7. Алгоритм вставки рисунка в текстовом редакторе  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– меню Рисунок – Добавить</li> <li>– <b>меню Вставка – Рисунок</b></li> <li>– меню Файл – Добавить рисунок</li> </ul>   |
| 8. Как изменить шрифт текста в Microsoft Word?   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– меню Правка – Шрифт</li> <li>– <b>с помощью кнопок на панели инструментов форматирования</b></li> <li>– с помощью кнопок на панели задач</li> </ul>                           |
| 9. Какая клавиша предназначена для фиксации на клавиатуре прописных букв?                        | <ul style="list-style-type: none"> <li>– Ctrl</li> <li>– Enter</li> <li>– <b>Caps Lock</b></li> </ul>  |
| 10. Для чего служит контекстно-зависимое меню?   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>для выбора операций над объектом</b></li> <li>– для изменения свойств объекта</li> <li>– для удаления объекта</li> </ul>   |
| 11. Выберите правильный способ проверки правописания текста в текстовом редакторе.               | <ul style="list-style-type: none"> <li>– меню Правка – Правописание</li> <li>– меню Файл – проверить правописание</li> <li>– <b>меню Сервис – Правописание</b></li> </ul>  |
| 12. Выберите правильные способы добавления таблицы в Word.                                       | <ul style="list-style-type: none"> <li>– меню Вставка – Таблица</li> <li>– через кнопки на панели задач</li> <li>– <b>меню Таблица – Вставить</b></li> </ul>   |
| 13. Файл- это:   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– Единица измерения информации</li> <li>– Программа в оперативной памяти</li> <li>– Текст, распечатанный на принтере</li> <li>– <b>Программа или данные на диске</b></li> </ul> |
| 14. В целях сохранения информации гибкие диски оберегать от:                                     | <ul style="list-style-type: none"> <li>– Загрязнения</li> <li>– <b>Магнитных полей</b></li> <li>– Холода</li> <li>– света</li> </ul>   |
| 15. Задан путь к файлу C:\DOC\PROBA.TXT. Каково имя каталога, в котором находится файл PROBA.TXT | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>DOC</b></li> <li>– PROBA.TXT</li> <li>– C:\DOC\PROBA.TXT</li> <li>– C:\DOC</li> </ul>  |
| 16. Какие функции выполняет операционная система?  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– обеспечение организации и хранения файлов</li> <li>– подключения устройств ввода/вывода</li> </ul>  |

|  |  |
|--|--|
|  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– организация обмена данными между компьютером и различными периферийными устройствами</li> <li>– <b>организация диалога с пользователем, управления аппаратурой и ресурсами компьютера</b></li> </ul>  |
| 17. Папка, в которую временно попадают удалённые объекты, называется ... | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>Корзина</b></li> <li>– Оперативная</li> <li>– Портфель</li> <li>– Блокнот</li> <li>– Временная</li> </ul>  |
| 18. Текущий диск - это ...   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>диск, с которым пользователь работает в данный момент времени</b></li> <li>– CD-ROM</li> <li>– жесткий диск</li> <li>– диск, в котором хранится операционная система</li> </ul>  |
| 19. Ярлык - это ...  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– копия файла, папки или программы</li> <li>– директория</li> <li>– <b>графическое изображение файла, папки или программы</b></li> <li>– перемещенный файл, папка или программа</li> </ul>  |
| 20. Назовите правильную запись имени текстового файла:                   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– \$sigma.txt</li> <li>– SIGMA.SYS</li> <li>– <b>sigma.txt</b></li> <li>– sigma.com</li> </ul>  |
| 21. Чему равен 1 байт?   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– 10 бит</li> <li>– 10 Кбайт</li> <li>– <b>8 бит</b></li> <li>– 1 бод</li> </ul>  |
| 22. Бит - это...   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– логический элемент</li> <li>– <b>минимальная единица информации</b></li> <li>– константа языка программирования</li> <li>– элемент алгоритма</li> </ul>   |
| 23. Винчестер предназначен для ...                                       | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>для постоянного хранения информации, часто используемой при работе на компьютере</b></li> <li>– подключения периферийных устройств к магистрали</li> <li>– управления работой ЭВМ по заданной программе</li> <li>– хранения информации, не используемой постоянно на компьютере</li> </ul> |
| 24. Внешняя память служит для ...  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– хранения информации внутри ЭВМ</li> <li>– хранения оперативной, часто изменяющейся информации в процессе решения задачи</li> <li>– обработки информации в данный момент времени</li> <li>– <b>долговременного хранения информации независимо от того, работает ЭВМ или нет</b></li> </ul>     |
| 25. Если на экране нет указателя "мыши"...                               | <ul style="list-style-type: none"> <li>– неверно загрузилась операционная система</li> <li>– открыто слишком много окон</li> <li>– вышел из строя дисковод</li> <li>– <b>"мышь" не подключена или подключена не к тому разъему системного блока</b></li> </ul>   |
| 26. Какое имя соответствует жесткому диску?                              | <ul style="list-style-type: none"> <li>– А:</li> <li>– В:</li> <li>– <b>С:</b></li> </ul>  |

|  |   |
|--|---|
|  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– правильных ответов нет</li> <li>– все ответы верны</li> </ul>  |
| 27. Укажите правильную запись имени файла:   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– #s3.txt</li> <li>– <b>paper.doc</b></li> <li>– bas.c.txt</li> <li>– a.bgdk</li> <li>– documentl.c</li> </ul>   |
| 28. Сколько бит информации необходимо для кодирования одной буквы?                         | <ul style="list-style-type: none"> <li>– 1</li> <li>– 2</li> <li>– <b>8</b></li> <li>– 16</li> </ul>  |
| 29. К внешним запоминающим устройствам относится ...                                       | <ul style="list-style-type: none"> <li>– драйвер</li> <li>– монитор</li> <li>– процессор</li> <li>– <b>жесткий диск</b></li> </ul>  |
| 30. ОЗУ - это память, в которой хранится ...   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– информация, присутствие которой постоянно необходимо в компьютере</li> <li>– информация, независимо от того работает ЭВМ или нет</li> <li>– <b>исполняемая в данный момент времени программа и данные, с которыми она непосредственно работает</b></li> <li>– программы, предназначенные для обеспечения диалога пользователя с ЭВМ</li> </ul> |
| 31. Текущий каталог - это каталог ...  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– в котором хранятся все программы операционной системы</li> <li>– объем которого изменяется при работе компьютера</li> <li>– <b>с которым работает или работал пользователь на данном диске</b></li> <li>– в котором находятся файлы, созданные пользователем</li> </ul>  |
| 32. Каково наиболее распространенное расширение в имени текстовых файлов?                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>*.TXT</b></li> <li>– *.COM</li> <li>– *.BMP</li> <li>– *.EXE</li> </ul>   |
| 33. Назовите правильную запись имени каталога:   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– SIGMA.TXT</li> <li>– SIGMA11_ITOG</li> <li>– suitimator_1</li> <li>– <b>SIGMA</b></li> </ul>   |
| 34. Какое устройство может оказывать вредное воздействие на здоровье человека?             | <ul style="list-style-type: none"> <li>– принтер</li> <li>– <b>монитор</b></li> <li>– системный блок</li> <li>– модем</li> </ul>  |
| 35. В текстовом редакторе при задании параметров страницы устанавливаются ...              | <ul style="list-style-type: none"> <li>– гарнитура, размер, начертание</li> <li>– отступ, интервал</li> <li>– <b>поля, ориентация</b></li> <li>– стиль, шаблон</li> </ul>   |
| 36. Чтобы сохранить текстовый файл (документ) в определенном формате необходимо задать ... | <ul style="list-style-type: none"> <li>– размер шрифта</li> <li>– <b>тип файла</b></li> <li>– параметры абзаца</li> <li>– размеры страницы</li> </ul>   |

|   |  |
|---|--|
| 37. Какое действие не рекомендуется производить при включенном компьютере?                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– вставлять/вынимать дискету</li> <li>– отключать/подключать внешние устройства</li> <li>– <b>перезагружать компьютер, нажимая на кнопку RESET</b></li> <li>– перезагружать компьютер, нажимая на клавиши CTRL-ALT-DEL</li> </ul> |
| 38. Задан полный путь к файлу C:\DOC\PROBA.TXT. Каково полное имя файла?                    | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>C:\DOC\PROBA.TXT</b></li> <li>– PROBA.TXT</li> <li>– DOC\PROBA.TXT</li> <li>– TXT</li> </ul>   |
| 39. В текстовом редакторе основными параметрами при задании шрифта являются ...             | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>гарнитура, размер, начертание</b></li> <li>– отступ, интервал</li> <li>– поля, ориентация</li> <li>– стиль, шаблон</li> </ul>  |
| 40. Применение двоичной системы счисления в вычислительной технике обусловлено:             | <ul style="list-style-type: none"> <li>– размерами компьютера</li> <li>– особенностями программного обеспечения</li> <li>– <b>спецификой изготовления и работы электронных схем</b></li> <li>– особенностями устройства процессора</li> </ul>                            |
| 41. Предмет информатики-это:  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– язык программирования</li> <li>– устройство робота</li> <li>– <b>способы накопления, хранения, обработки, передачи информации</b></li> <li>– информированность общества</li> </ul>  |
| 42. Поиск, сбор, хранение, преобразование, использование информации - это предмет изучения: | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>информатики</b></li> <li>– кибернетики</li> <li>– робототехники</li> <li>– Internet</li> </ul>   |
| 43. Информация в ЭВМ кодируется:  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>в двоичных кодах</b></li> <li>– в десятичных кодах</li> <li>– в символах</li> <li>– в машинных словах</li> </ul>   |
| 44. Какое устройство ЭВМ относится к внешним? ...   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– арифметико-логическое устройство</li> <li>– центральный процессор</li> <li>– <b>принтер</b></li> <li>– оперативная память</li> </ul>  |
| 45. Манипулятор "мышь"-это устройство...  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– сканирования информации</li> <li>– вывода</li> <li>– считывания информации</li> <li>– <b>ввода</b></li> </ul>   |
| 46. Устройство вывода предназначено для...  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– обучения, игры, расчетов и накопления информации</li> <li>– программного управления работой</li> <li>– вычислительной машины</li> </ul>   |
| 47. Какую функцию выполняют периферийные устройства? ...                                    | <ul style="list-style-type: none"> <li>– управление работой ЭВМ по заданной программе</li> <li>– хранение информации</li> <li>– <b>ввод и выдачу информации</b></li> <li>– обработку информации</li> </ul>   |

|   |   |
|---|---|
| 48. Устройство ввода предназначено для...   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>передачи информации от человека машине</b></li> <li>– обработки вводимых данных</li> <li>– реализации алгоритмов обработки, накопления и передачи информации</li> </ul>   |
| 49. Главное преимущество текстового редактора, кроме ввода текста и его сохранения?                   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– печать</li> <li>– <b>редактирование</b></li> <li>– копирование</li> <li>– перемещение</li> </ul>   |
| 50. Как можно выделить текст?   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>Shift + →</b></li> <li>– <b>Alt + →</b></li> <li>– <b>Ctrl + →</b></li> <li>– <b>Tab + →</b></li> </ul>   |
| 51. Как нельзя добавить строку в таблицу?   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– через правую кнопку мыши</li> <li>– нажать на &lt;enter&gt; в конце последней строки</li> <li>– с помощью пункта меню <b>таблица</b></li> <li>– <b>переносом левой кнопки мыши</b></li> </ul>  |
| 52. Текстовый редактор - программа, предназначенная для...  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>создания, редактирования и форматирования текстовой информации</b></li> <li>– работы с изображениями в процессе создания игровых программ</li> <li>– управление ресурсами ПК при создании документов</li> <li>– автоматического перевода с символьных языков в машинные коды</li> </ul> |
| 53. К числу основных функций текстового редактора относятся:  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– копирование, перемещение, уничтожение и сортировка фрагментов текста</li> <li>– <b>создание, редактирование, сохранение и печать текстов</b></li> <li>– строгое соблюдение правописания</li> <li>– автоматическая обработка информации, представленной в текстовых файлах</li> </ul>       |
| 54. Символ, вводимый с клавиатуры при наборе, отображается на экране дисплея в позиции, определяемой: | <ul style="list-style-type: none"> <li>– задаваемыми координатами</li> <li>– <b>положением курсора</b></li> <li>– адресом</li> <li>– положением предыдущей набранной букве</li> </ul>   |
| 55. Курсор - это  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– устройство ввода текстовой информации</li> <li>– клавиша на клавиатуре</li> <li>– наименьший элемент отображения на экране</li> <li>– <b>метка на экране монитора, указывающая позицию, в которой будет отображен вводимый с клавиатуры символ</b></li> </ul>                              |
| 56. При наборе текста одно слово от другого отделяется:   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– точкой</li> <li>– <b>пробелом</b></li> <li>– запятой</li> <li>– двоеточием</li> </ul>  |
| 57. С помощью компьютера текстовую информацию можно:  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>хранить, получать и обрабатывать</b></li> <li>– только хранить</li> <li>– только получать</li> <li>– только обрабатывать</li> </ul>   |
| 58. Поиск слова в тексте по заданному образцу является процессом:                                     | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>обработки информации</b></li> <li>– хранения информации</li> </ul>  |

|  |   |
|--|---|
|  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– передачи информации</li> <li>– уничтожение информации</li> </ul>   |
| 59. Текст, набранный в тестовом редакторе, храниться на внешнем запоминающем устройстве: | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>в виде файла</b></li> <li>– таблицы кодировки</li> <li>– каталога</li> <li>– директории</li> </ul>    |
| 60. При открытии документа с диска пользователь должен указать:                          | <ul style="list-style-type: none"> <li>– размеры файла</li> <li>– тип файла</li> <li>– <b>имя файла</b></li> <li>– дату создания файла</li> </ul> |

### Вариант 3 (уровень сложности: выше средней сложности)

|   |   |
|---|---|
| 1. Сколько одновременно объектов может храниться в буфере обмена?               | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>1</b></li> <li>– 4</li> <li>– 12</li> <li>– 24</li> </ul>   |
| 2. Какого положения рисунка, как объекта не существует в текстовом редакторе?   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– в тексте</li> <li>– <b>под текстом</b></li> <li>– за текстом</li> <li>– перед текстом</li> </ul>   |
| 3. Каким способом нельзя добавить строку в таблицу?                             | <ul style="list-style-type: none"> <li>– через правую кнопку мыши</li> <li>– нажать на &lt;enter&gt; в конце последней строки</li> <li>– с помощью пункта меню <b>таблица</b></li> <li>– <b>переносом левой кнопки мыши</b></li> </ul>  |
| 4. Клавиша копирования в буфер обмена информации?                               | <ul style="list-style-type: none"> <li>– ScrLk</li> <li>– <b>PrtScn</b></li> <li>– Insert</li> <li>– Shift</li> </ul>   |
| 5. Как выполняется точная настройка графических объектов в текстовом редакторе? | <ul style="list-style-type: none"> <li>– через пункт контекстного меню ГРУППИРОВКА</li> <li>– через пункт контекстного меню ФОРМАТ АВТОФИГУРЫ</li> <li>– <b>через пункт контекстного меню НАЧАТЬ ИЗМЕНЕНИЕ УЗЛОВ</b></li> <li>– через пункт контекстного меню СОЗДАТЬ СВЯЗЬ С НАДПИСЬЮ</li> </ul>                             |
| 6. Что не обязательно при оформлении реферата?                                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– текст, сделанный по ширине страницы</li> <li>– нумерация страниц</li> <li>– полуторный интервал между строками</li> <li>– <b>интервал между абзацами</b></li> </ul>  |
| 7. Текстовый файл с наибольшим информационным размером?                         | <ul style="list-style-type: none"> <li>– RTF</li> <li>– TXT</li> <li>– DOC</li> <li>– <b>HTML</b></li> </ul>  |
| 8. К числу основных функций текстового редактора относятся:                     | <ul style="list-style-type: none"> <li>– копирование, перемещение, уничтожение и сортировка фрагментов текста</li> <li>– <b>создание, редактирование, сохранение и печать текстов</b></li> <li>– строгое соблюдение правописания</li> <li>– автоматическая обработка информации, представленной в текстовых файлах</li> </ul> |
| 9. Сообщение о местоположении   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>в строке состояния текстового редактора</b></li> </ul>  |



|   |   |
|---|---|
| курсора, указывается  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– в меню текстового редактора</li> <li>– в окне текстового редактора</li> <li>– на панели задач</li> </ul>   |
| 10. В текстовом редакторе набран текст:<br>В НЕМ ПРОСТО<br>НАХОДЯТСЯ ПРОЦЕДУРЫ<br>ОБРОБОТКИ ДАТЫ И<br>ВРЕМЕНИ ДНЯ, АНАЛИЗА<br>СОСТОЯНИЯ МАГНИТНЫХ<br>ДИСКОВ, СРЕДСТВА<br>РОБОТЫ СО<br>СПРАВОЧНИКАМИ И<br>ОТДЕЛЬНЫМИ ФАЙЛАМИ.<br>Команда "Найти и заменить<br>все" для исправления всех<br>ошибок может иметь вид: | <ul style="list-style-type: none"> <li>– найти Р заменить на РА</li> <li>– найти РО заменить на РА</li> <li>– <b>найти РОБ заменить на РАБ</b></li> <li>– найти БРОБ заменить на БРАБ</li> <li>– найти БРОБО заменить на БРАБО</li> </ul>                         |
| 11. Процедура автоматического форматирования текста предусматривает:  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– запись текста в буфер</li> <li>– удаление текста</li> <li>– отмену предыдущей операции, совершенной над текстом</li> <li>– <b>автоматическое расположение текста в соответствии с определенными правилами</b></li> </ul> |
| 12. Что выводится в строке состояния в текстовом редакторе  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>Номер страницы</b></li> <li>– <b>Общее число страниц</b></li> <li>– Сведения о режиме работы</li> <li>– Язык</li> <li>– Свернутые окна</li> </ul>   |
| 13. Какое действие нужно проделать для задания параметров в текстовом редакторе WORD:   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>Сервис, Параметры</b></li> <li>– Файл, Параметры</li> <li>– Сервис, Печать</li> <li>– Файл, Печать</li> </ul>   |
| 14. Укажите номер верного высказывания:   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– Модем-устройство ввода/вывода информации</li> <li>– <b>Сканер-устройство ввода графической информации</b></li> <li>– Монитор-устройство ввода</li> <li>– CD-ROM – устройство ввода</li> </ul>                            |
| 15. Графопостроитель используется для:  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– Ввода графической информации в компьютер</li> <li>– Передачи данных по компьютерным сетям</li> <li>– <b>Построение схем и чертежей высокой точности</b></li> <li>– Хранения графической информации</li> </ul>            |
| 16. Производительность работы компьютера (быстрота выполнения операций) зависит от:   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– Размера экрана дисплея</li> <li>– <b>Частоты процессора</b></li> <li>– Количества внешних устройств</li> <li>– Напряжения питания</li> </ul>   |
| 17. Где находится BIOS?   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– в оперативно-запоминающем устройстве (ОЗУ)</li> <li>– на винчестере</li> <li>– на CD-ROM</li> <li>– <b>в постоянно-запоминающем устройстве (ПЗУ)</b></li> </ul>  |
| 18. В состав ОС не входит ...   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– BIOS</li> <li>– <b>программа-загрузчик</b></li> <li>– драйверы</li> </ul>  |

|   |  |
|---|--|
|   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– ядро ОС</li> </ul>  |
| 19. Стандартный интерфейс ОС Windows не имеет ...   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– рабочее поле, рабочие инструменты (панели инструментов)</li> <li>– справочной системы</li> <li>– <b>элементы управления (свернуть, развернуть, скрыть и т.д.)</b></li> <li>– строки ввода команды</li> </ul>  |
| 20. Сколько бит в слове МЕГАБАЙТ?   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– 8</li> <li>– 32</li> <li>– <b>64</b></li> <li>– 24</li> </ul>   |
| 21. При выключении компьютера вся информация стирается ...  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>в оперативной памяти</b></li> <li>– на гибком диске</li> <li>– на жестком диске</li> <li>– на CD-ROM диске</li> </ul>  |
| 22. Оперативная память служит для ...   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– обработки информации</li> <li>– <b>обработки одной программы в заданный момент времени</b></li> <li>– запуска программ</li> <li>– хранения информации</li> </ul>  |
| 23. Под термином "поколение ЭВМ" понимают...  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– все счетные машины</li> <li>– <b>все типы и модели ЭВМ, построенные на одних и тех же научных и технических принципах</b></li> <li>– совокупность машин, предназначенных для обработки, хранения и передачи информации</li> <li>– все типы и модели ЭВМ, созданные в одной и той же стране</li> </ul> |
| 24. Файловую систему обычно изображают в виде дерева, где "ветки" - это каталоги (папки), а "листья" - это файлы (документы). Что может располагаться непосредственно в корневом каталоге, т.е. на "стволе" дерева? | <ul style="list-style-type: none"> <li>– ничего</li> <li>– только файлы</li> <li>– только каталоги</li> <li>– <b>каталоги и файлы</b></li> </ul>   |
| 25. Чему равен 1 Кбайт?   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– 1000 бит</li> <li>– 1000 байт</li> <li>– 1024 бит</li> <li>– <b>1024 байт</b></li> </ul>  |
| 26. Внешняя память служит для ...   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– хранения информации внутри ЭВМ</li> <li>– хранения оперативной, часто изменяющейся информации в процессе решения задачи</li> <li>– обработки информации в данный момент времени</li> <li>– <b>долговременного хранения информации независимо от того, работает ЭВМ или нет</b></li> </ul>             |
| 27. Что из перечисленного не является носителем информации?   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– книга</li> <li>– географическая карта</li> <li>– дискета с играми</li> <li>– <b>звуковая плата</b></li> </ul>   |
| 28. Информационная емкость стандартных CD-ROM дисков  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– 1 Мбайт</li> <li>– 1 Гб</li> </ul>  |

|  |  |
|--|--|
| может достигать ...  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>650 Мбайт</b></li> <li>– 650 Кбайт</li> </ul>  |
| 29. Первые ЭВМ были созданы ...  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>в 40-е годы</b></li> <li>– в 60-е годы</li> <li>– в 70-е годы</li> <li>– в 80-е годы</li> </ul>  |
| 30. Модем - это...   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– почтовая программа</li> <li>– сетевой протокол</li> <li>– сервер Интернет</li> <li>– <b>техническое устройство</b></li> </ul>   |
| 31. ОС Windows поддерживает длинные имена файлов. Длинным именем файла считается ...           | <ul style="list-style-type: none"> <li>– любое имя файла без ограничения на количество символов в имени файла</li> <li>– любое имя файла латинскими буквами, не превышающее 255 символов</li> <li>– <b>любое имя файла, не превышающее 255 символов</b></li> <li>– любое имя</li> </ul>  |
| 32. Внутренние команды - это ...   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– команды, предназначенные для создания файлов и каталогов</li> <li>– команды, встроенные в DOS</li> <li>– <b>команды, которые имеют расширения .sys, .exe, .com</b></li> <li>– команды, которые имеют расширения txt, doc</li> </ul>   |
| 33. Какое имя соответствует жесткому диску?  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– А:</li> <li>– В:</li> <li>– <b>С:</b></li> <li>– правильных ответов нет</li> <li>– все ответы верны</li> </ul>  |
| 34. Сколько бит информации необходимо для кодирования одной буквы?                             | <ul style="list-style-type: none"> <li>– 1</li> <li>– 2</li> <li>– <b>8</b></li> <li>– 16</li> </ul>   |
| 35. Сколько байт в словах ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ?   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– 24</li> <li>– 192</li> <li>– <b>25</b></li> <li>– 2</li> </ul>  |
| 36. ПЗУ - это память, в которой хранится...  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– информация, присутствие которой постоянно необходимо в компьютере</li> <li>– исполняемая в данный момент времени программа и данные, с которыми она непосредственно работает</li> <li>– <b>программы, предназначенные для обеспечения диалога пользователя с ЭВМ</b></li> <li>– информация, когда ЭВМ работает</li> </ul> |
| 37. Как записывается и передается физическая информации в ЭВМ?                                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>– цифрами</li> <li>– с помощью программ</li> <li>– <b>представляется в форме электрических сигналов</b></li> <li>– все варианты верны</li> <li>– правильных ответов нет</li> </ul>  |
| 38. Запись и считывание, информации в дисководах для гибких дисков осуществляются с помощью... | <ul style="list-style-type: none"> <li>– сенсорного датчика</li> <li>– лазера</li> <li>– <b>магнитной головки</b></li> <li>– термоэлемента</li> </ul>  |

|  |   |
|--|---|
| 39. Какое устройство обладает наибольшей скоростью обмена информацией?                     | <ul style="list-style-type: none"> <li>– жесткий диск</li> <li>– дисковод для гибких дисков</li> <li>– CD-ROM дисковод</li> <li>– <b>микросхемы оперативной памяти</b></li> </ul>   |
| 40. Машины первого поколения были созданы на основе...                                     | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>транзисторов</b></li> <li>– электронно-вакуумных ламп</li> <li>– зубчатых колес</li> <li>– реле</li> </ul>  |
| 41. Какая наиболее типичная ошибка наблюдается при загрузке операционной системы?          | <ul style="list-style-type: none"> <li>– "залипание" клавиш на клавиатуре</li> <li>– <b>в дисковод вставлена дискета, не являющаяся системной</b></li> <li>– загрязнение валиков, соприкасающихся с обрезиненным шариком «мыши»</li> <li>– электромеханические неполадки принтера</li> <li>– электромеханические неполадки сканера</li> </ul> |
| 42. Какое устройство может оказывать вредное воздействие на здоровье человека?             | <ul style="list-style-type: none"> <li>– принтер</li> <li>– <b>монитор</b></li> <li>– системный блок</li> <li>– модем</li> </ul>  |
| 43. В состав мультимедиа-компьютера обязательно входит ...                                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>проекционная панель</b></li> <li>– CD-ROM дисковод и звуковая плата</li> <li>– модем</li> <li>– плоттер</li> </ul>  |
| 44. Какой из документов является алгоритмом?   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– правила техники безопасности</li> <li>– <b>инструкция по получению денег в банкомате</b></li> <li>– расписание уроков</li> <li>– список класса</li> </ul>  |
| 45. Системная дискета необходима для ...   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>первоначальной загрузки операционной системы</b></li> <li>– систематизации файлов</li> <li>– хранения важных файлов</li> <li>– «лечения» компьютера от «вирусов»</li> </ul>   |
| 46. Чтобы сохранить текстовый файл (документ) в определенном формате необходимо задать ... | <ul style="list-style-type: none"> <li>– размер шрифта</li> <li>– <b>тип файла</b></li> <li>– параметры абзаца</li> <li>– размеры страницы</li> </ul>   |
| 47. Какое действие не рекомендуется производить при включенном компьютере?                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>– вставлять/вынимать дискету</li> <li>– отключать/подключать внешние устройства</li> <li>– <b>перезагружать компьютер, нажимая на кнопку RESET</b></li> <li>– перезагружать компьютер, нажимая на клавиши CTRL-ALT-DEL</li> </ul>  |
| 48. Процессор обрабатывает информацию ...  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– в десятичной системе счисления</li> <li>– <b>в двоичном коде</b></li> <li>– на языке Бейсик</li> <li>– в текстовом виде</li> </ul>   |
| 49. Применение двоичной системы счисления в вычислительной технике обусловлено:            | <ul style="list-style-type: none"> <li>– размерами компьютера</li> <li>– особенностями программного обеспечения</li> <li>– <b>спецификой изготовления и работы электронных схем</b></li> </ul>  |

|   |   |
|---|---|
|   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– особенностями устройства процессора</li> </ul>   |
| 50. Одна строка из 60 символов в памяти занимает:                                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>60 байт</b></li> <li>– 488 бит</li> <li>– 60 бит</li> <li>– 64 байта</li> </ul>   |
| 51. Информация в ЭВМ кодируется:  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>в двоичных кодах</b></li> <li>– в десятичных кодах</li> <li>– в символах</li> <li>– в машинных словах</li> </ul>  |
| 52. Плоттер - это устройство для...   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– сканирования информации</li> <li>– считывания графической информации</li> <li>– <b>вывода</b></li> <li>– ввода</li> </ul>  |
| 53. Что является характеристикой монитора? ...                                    | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>цветовое разрешение</b></li> <li>– тактовая частота</li> <li>– дискретность</li> <li>– время доступа к информации</li> </ul>  |
| 54. В каком режиме работы текстового редактора может использоваться буфер обмена? | <ul style="list-style-type: none"> <li>– ввод-редактирование и форматирование</li> <li>– ввод-редактирование и орфографическая проверка</li> <li>– <b>ввод-редактирование и обмен с внешними запоминающими устройствами</b></li> <li>– обмен с внешними запоминающими устройствами и печать</li> </ul>  |
| 55. Что означает обычно зелёное подчеркивание?                                    | <ul style="list-style-type: none"> <li>– ошибка синтаксиса</li> <li>– <b>ошибка пунктуации</b></li> <li>– либо ошибка синтаксиса, либо нет слова в словаре</li> <li>– либо ошибка пунктуации, либо простонародное выражение</li> </ul>  |
| 56. Какой системы команд нет в текстовом редакторе?                               | <ul style="list-style-type: none"> <li>– команд ввода</li> <li>– <b>команд среды</b></li> <li>– команд изменения состояния текстового редактора</li> <li>– команд посимвольного редактирования</li> </ul>   |
| 57. Как можно выделить текст?   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>Shift + →</b></li> <li>– Alt + →</li> <li>– Ctrl + →</li> <li>– Tab + →</li> </ul>  |
| 58. Как получить символы -<br>♣, ♦, ♥, ♠.   | <ul style="list-style-type: none"> <li>– через пункт меню ФАЙЛ</li> <li>– через пункт меню ПРАВКА</li> <li>– через пункт меню ВСТАВКА</li> <li>– через пункт меню ФОРМАТ</li> </ul>   |
| 59. Меню текстового редактора - это:  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>часть его интерфейса, обеспечивающая переход к выполнению различных операций над текстом</b></li> <li>– подпрограмма, обеспечивающая управление ресурсами ПК при создании документа</li> <li>– своеобразное "окно", через которое текст просматривается на экране</li> <li>– информация о текущем состоянии текстового редактора</li> </ul> |
| 60. Гипертекст - это  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>структурированный текст, в котором могут осуществляться переходы по выделенным меткам</b></li> <li>– обычный, но очень большой по объему текст</li> </ul>   |

|  |   |
|--|---|
|  | <ul style="list-style-type: none"> <li>– текст, буквы которого набраны шрифтом очень большого размера</li> <li>– распределенная совокупность баз данных, содержащих тексты</li> </ul> |
|--|---|

**Шкала оценки образовательных достижений**

| Процент результативности (правильных ответов) | Оценка уровня подготовки |                     |
|---|--------------------------|---------------------|
|   | балл (отметка)           | вербальный аналог   |
| 90 ÷ 100 (55 – 60 баллов)                     | 5                        | отлично             |
| 80 ÷ 89 (48 – 54 баллов)                      | 4                        | хорошо              |
| 70 ÷ 79 (42 – 47 баллов)                      | 3                        | удовлетворительно   |
| менее 70 (0 – 41 баллов)                      | 2                        | неудовлетворительно |